

```
#Lancement de l'application
measureStart,CHRGH_homePage
applicationStart,com.google.android.youtube
waitUntilText,Home
pause,${PAUSEAFTERLOAD}
measureStop
```

```
#Pause sur la page d'accueil
measureStart,PAUSE_homePage
pause,${PAUSEDURATION}
measureStop
```

```
#Ecriture de la recherche
measureStart,ACTION_writeResearch
clickByPercent,80,5
enterText,greenspector
measureStop
```

```
#Recherche d'une vidéo
measureStart,CHRGH_videos
pressEnter
waitUntilText,Home
pause,${PAUSEAFTERLOAD}
measureStop
```

```
#Pause sur la page des vidéos
measureStart,PAUSE_videos
pause,${PAUSEDURATION}
measureStop
```

```
#Scroll sur la page recherchée
measureStart,SCROLL_videos
swipeVertical,90,10,50
swipeVertical,10,90,50
measureStop
```

```
#Changement de l'onglet Library
measureStart,CHRGH_libraryTab
clickByTextExact,Library
waitUntilTextExact,Enjoy your favourite videos
pause,${PAUSEAFTERLOAD}
measureStop
```

```
#Pause sur la page de l'onglet Library
measureStart,PAUSE_libraryTab
pause,${PAUSEDURATION}
measureStop
```

```
#Arrêt de l'application
applicationKill,com.google.android.youtube
```

* **Bonne pratique n°1** : Le nom des étapes.

-CHRGH_ : chargement

-ACTION_ : ajout de texte dans un champ...

-SCROLL_ : défilement d'une page

-PAUSE_ : attente sur une page

La suite du nom est écrite en camelCase.

Le chargement porte le même nom que l'étape suivante.

* **Bonne pratique n°2** : Ajouter une pause sur les pages où

l'on souhaite mesurer l'état inactif à l'aide de la macro

PAUSEDURATION (variable à placer à 30 secondes en

extras dans le fichier job.yml).

* **Bonne pratique n°3** : Eviter l'utilisation des fonctions

GDSL clickByXY ou clickByPercent. Cependant, lorsque

l'élément sur lequel on souhaite cliquer n'est pas

repérable par son texte ou son identifiant, ces fonctions

peuvent être utilisées.

* **Bonne pratique n°4** : Lors du passage dans une nouvelle

page, utiliser une fonction GDSL commençant par wait

pour attendre un élément de cette nouvelle page. Ce type

de fonction peut également être utilisé lorsque de

nouveaux éléments s'affichent sur la page.

* **Bonne pratique n°5** : Pour faire défiler une page,

privilégier swipeVertical aux fonctions scrollDown et

scrollUp, car c'est plus précis.

* **Bonne pratique n°6** : Ajouter une pause à chaque

mesure de chargement avant « measureStop » à l'aide

de la macro PAUSEAFTERLOAD (variable à placer à 1

seconde en extras dans le fichier job.yml).

* **Bonne pratique n°7** : Lorsqu'un élément est présent seulement au premier affichage d'un écran, utiliser une fonction du type waitUntilBeforeClick. Cela permet de cliquer sur un élément seulement s'il est présent. Un booléen donné en paramètre à true permet de ne pas faire échouer le test si l'élément n'est pas présent.

* **Bonne pratique n°8** : Lors d'une mesure d'un site web, éviter l'utilisation de la fonction waitUntilPageLoaded. En effet, toutes les données ne sont pas forcément chargées après cette fonction. Cela dépend de la qualité du réseau.

* **Bonne pratique n°9** : Pour la mesure d'un site web, commencer le script en faisant une mesure d'inactivité de référence :

```
setBrowser,chrome
applicationKill,com.android.chrome
browserPrepareAndOpenForReference
```

```
measureStart,PAUSE_referenceBrowser
pause,${PAUSEDURATION}
measureStop
```

```
browserGoToUrl,[url]
```